



おやこで楽しむ、簡単！ゲーム作り！！

参加者さま作品



今回おやこで作っていただいたのは、『ネコから逃げろ！』というゲーム。プレイヤーがネコから逃げまわり、捕まってしまうとゲームオーバー、という単純かつ楽しいゲームです。基本形のプログラミングは以下のとおりです。

- ①プレイヤーはマウスポインターに付いてくるようにする
- ②敵キャラであるネコは縦横無尽に動きまわるようにする
- ③プレイヤーがネコに当たったらすべての動きが止まり、ゲームオーバー

あとは、それぞれのおやこでアレンジを加えていただき、個性豊かなオリジナルゲームができました！少しずつですがご紹介いたします。



K様おやこ

ネコそれぞれに違った動きがプログラミングされています。ネコが「ニャー」と鳴いたりシンバルの音が鳴ったりと、にぎやかで楽しいゲームを作っていました！

Y様おやこ

敵キャラのネコが多いので、難易度が高く燃えるゲームになりました。オレンジのネコに当たるとゲームオーバー、青いネコに当たるとバスケットボールが一定時間大きくなるという一度で二度楽しいゲームです！



T様おやこ

プレイヤーであるペンギンが「ゲームスタート」「ゲームオーバー」と喋るようにプログラミング。ゲーム中は軽快な音楽が流れるようになっていて、ディティールに凝った作品になっています！



参加者のみなさま、ありがとうございました！

※見やすいようにブロック部分を拡大しています