

Switch On! Scratchゲーム開発コース「レクチャータイム テーマリスト」

No	テーマタイトル	内容
1	「動き」	【10歩動かす】【～度に向ける】で上下左右にスプライトを動かす。 X,Y座標でスプライトを思った位置に移動させよう！
2	「見た目」	スプライトの「コスチューム」を変えたり、「セリフ」を言わせたり、「背景」を変えたりして簡単なストーリーを作ってみよう。
3	「イベント」	ゲームのスタート画面の作り方や、【メッセージ】で他のスプライトに指示を出してみよう。
4	「音」	効果音やBGMなど、音を鳴らしてみよう。 Scratchで楽器を演奏してみよう！
5	「制御」 (もし～なら)	【もし～なら】のブロックを使って、「迷路ゲーム」を作ってみよう。 「乱数」を使ってランダムな動きを作ってみよう。
6	「制御」 (クローン)	【クローン】を使って、敵キャラをつぎつぎ出現させたり、ミサイルを連射できるようにしよう。
7	「ペン」	規則正しい模様を自動で描いたり、お絵描きアプリを作ってみよう。
8	「データ」	【変数】で、ゲームに「得点」や「残り機数」を付けよう。 【リスト】で三択クイズを作ってみよう。
9	「その他」	新しいブロックを作ってみよう。 拡張機能でセンサーをつないでみよう！
10	「ネットマナー」	インターネットを利用するためのルールやマナーを身に付けよう。

注：テーマはローテーションで行います。

日程は変更する場合があります！変更がありましたらすぐにお知らせいたします。